

Tareas alumnos del Grado de Ingeniería Informática

AI Engineer / Machine Learning

- Implementar pequeños modelos de IA (visión, clasificación, predicción) con datasets internos o sintéticos.
- Participar en procesos de limpieza y preprocesado de datos.
- Integrar modelos entrenados en pipelines o servicios.

Back-End Development

- Desarrollar endpoints en APIs REST.
- Conectar servicios con bases de datos SQL/NoSQL.
- Implementar lógica de negocio en microservicios o funciones serverless.
- Participar en pruebas unitarias o documentación de endpoints.

Front-End Development

- Colaborar en tareas de maquetación y diseño responsive (HTML, CSS, Tailwind, etc.).
- Implementar componentes en React, Vue u otras librerías utilizadas.
- Trabajar con APIs para representar datos (gráficas, dashboards...).
- Ayudar en tests E2E y validaciones de interfaz.

Sistemas y Ciberseguridad

- Automatizar tareas de despliegue con scripts (Bash, PowerShell).
 - Aprender sobre CI/CD en GitLab/GitHub Actions.
 - Aprender y desplegar en sistemas de infraestructura de AWS.
-

- Trabajar en Docker y Kubernetes.
- Participar en auditorías básicas de seguridad de servicios.
- Revisar logs y configuraciones en entornos cloud o on-premise.

XR Development / Unity Team

- Modificar escenas en Unity y trabajar con prefabs.
- Aprender a integrar SDKs de realidad aumentada.
- Implementar interacciones básicas para entornos VR o MR.
- Testeo y validación de experiencias en diferentes dispositivos (Meta Quest, Apple Vision).

Robótica y Hardware

- Apoyar en la documentación e integración de sensores.
- Realizar tareas básicas con microcontroladores.
- Programar acciones o rutinas simples de movimiento en sistemas embebidos.
- Participar en pruebas de integración hardware-software.

Proyectos transversales / interdisciplinarios

- Hackatones internos con retos de innovación (ej. control de robots con IA).
- Prototipado de productos con UX/UI + back + IA + hardware.
- Documentación técnica de MVPs o pruebas de concepto.
- Presentaciones internas de resultados o demos técnicas.

Extras: tareas de formación / onboarding

- Lectura y práctica con guías de estilo, estándares de código y documentación interna.
- Configuración de entornos de desarrollo locales y uso de Git.
- Introducción a herramientas internas de gestión (Jira, Notion, etc.).